PADI

ANALISIS DAN DESIGN NYA BERORIENTASI OBJEK, MAKA IMPLEMENTASINYA JUGA MENGGUNAKAN PROGRAM BERORIENTASI OBJEK

UML (Class, Diagram UI) -> PLATFORM YANG BERORIENTASI OBJEK (CI, Laravel, dll -> dibungkus dengan Model, View, Control (MVC) ).

Cirinya Object Oriented -> Menggunakan Class, method

Class nama class {

Int var 1

……..

Void method 1

………..

Int method 2

...……

}

|  |
| --- |
| Nama class |
| Variable 1  Variable 2  Variable 3  ……  …… |
| Method 1  Method 2  Method 3  …..  …... |

2 jenis data -> Tipe data primitive (tipe daya yang diberikan dalam Bahasa Pemrograman)

Tipe data abstrak (Dibuat sesuai kebutuhan)

2 jenis berdasarkan kelompok -> tunggal (cth. int x = 10)

Array/larik (cth. X = {1,2,3,4,5})

Kelompok beragam jenis (tipe data abstrak)

KARAKTERISTIK / CIRI PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

1. Inheritance / Pewarisan

Class (induk) -> anak

Objek -> 1. Sifat (variable) , 2. Tingkah laku (method)

1. Polymorphisme -> banyak bentuk
2. Encapsulation -> Menyembuyikan detail -> interface